授業科目		* こども文化(CD クラス)					単位		1		
履	修	必修	関連資格	保育士				ナンバリング		CH21512	
開講年次	ζ	1	開講時期	前期	該当DP	DP3-1 I	DP5-3				
担当教員	1	池田 佐輪子				I					
心、探究心などさま 深め豊かにするもの の保育実践に基づ て保育現場での子の		科目】 で「遊び」のもつ意義は大きい。子どもは、「遊び」を通して心身の発育はもとより、興味・関いままな能力を開花させ、生きる力を身につけていくからである。この子どもの「遊び」をよりのとしての子ども文化について学んでいく。授業では実務家教員として保育所での 25 年間でき、絵本、紙芝居やペープサート、パネルシアターなどの子ども文化財の製作、活用、そしどもとの具体的な関わり方等について説明する。子どもの感性を豊かにする子ども文化といて理解したうえで実際に製作、発表することで、現場で活用できるいろいろな実践方法を									
学生が達	を成すべき	1.子どもの成長と文化の関わりについて説明できる。 2.さまざまな子どもの文化財についての基本を説明できる。									
行動目標			3.子どもを取り巻く文化に関心をもち、主体的に製作や課題発表に取り組む。								
				達成度	評価						
評価と評評価方法	価割合/		試験	小テスト	レポート	発表(ロ頭、プレゼンテーション)	レポート 外の提 出物	その他	合計	備考	
総合評価	語割合		0	0	10	40	40	10	100		
知識・理例	解(DP1-1)										
	解 (DP1-2)										
	解(DP1-3)										
	解 (DP1-4)										
	断 (DP2-1)										
	断(DP2-2) 欲(DP3-1)				10	30	40	10	90		
	数(DP3-1) 数(DP3-2)				10	30	40	10	90		
態度(DP											
態度(DP											
態度(DF										1	
技能•表	現(DP5-1)										
技能・表	現(DP5-2)										
技能•表	現(DP5-3)					10			10		
				具体的な達	成の目安						
`高↓TI #>`#	ラブド・マ ビチ	理想的レベルの望ましい意もに影響	郷オスーレナガ	田仏グレープ	よび ナンナンナヤ	フドおマ ビナ		なレベル	Bオマー L-	たエ田岳グ「	
どもの感		の望ましい育ちに影響 創造性を豊かに育てる 浅ができる。					の望ましい				
				授業	計画						
進行	テーマ・請	•講義内容			授業の運営方法 学習課題			〔○予習・復習)		予習·復 習時間 (分)	

1	テーマ:オリエンテーション 子どもと遊び、子ども文化について ・授業の概要と目標、課題および提出物について説明	・シラバスを用い て、オリエンテーシ	・絵本カード  ・手遊びカード	
1	・授業の概要と目標、課題および提出物について説明			
		ョンを行う。	* 絵本カード、手遊びカードは	
	する。	<ul><li>絵本カードのプリ</li></ul>	ファイリングして、指定された	
		ント配布	授業のときに提出する。	
	テーマ:伝承遊び	<ul><li>資料による説明と</li></ul>	・絵本カード	30
2	・わらべうた、手遊び、その他伝承遊びについて学	実践	・手遊びカード	
	న్,			
	テーマ:保育人形を活用した遊び①	<ul><li>資料による説明と</li></ul>	- <b>・</b> 絵本カード	120
3	保育人形の意味や保育での活かし方について知り、	実践	・手遊びカード	
	保育人形を製作する。			
	テーマ:保育人形を活用した遊び②	<ul><li>資料による説明と</li></ul>	- ・絵本カード	30
4	・製作した保育人形を使って、自己紹介をする。	実践	・手遊びカード	
	211 070 111 111 111 111 111 111 111 111 1		1,2011	
	テーマ:絵本総論	・資料による説明と	・絵本カード	30
5	・絵本をめぐる行為、その定義の捉え方、多様なあり	実践	・手遊びカード	
	方、可能性と課題について理解し、実践方法を学ぶ。			
	テーマ:絵本と出合う(はじめての絵本との出会い)	資料による説明と	<ul><li>絵本カード</li></ul>	30
6	・乳幼児を対象とした絵本の特色と乳幼児が絵本に	実践	・手遊びカード	
•	触れるための具体的取組について学ぶ。(赤ちゃん絵			
	本、ブックスタート)			
	テーマ:絵本と出合う	・資料を用いての	・絵本カード	30
7	・書店における絵本の売り場づくり、絵本の流通につ	講義	・手遊びカード	
	いて理解する。(外部講師)			
	テーマ:子どもと文学	・資料による説明と	・絵本カード	30
8	・言葉遊び、紙芝居、素話、ストーリーテリングについ	実践	・手遊びカード	
	て理解し、実践方法を学ぶ。			
	テーマ:おはなし会で活用するこども文化財①	・資料による説明と	・絵本カード	30
	・パネルシアタ―について知り、その実践方法を学	実践	・手遊びカード	
0	స్.		・パネルシアター、ペープサー	
9			ト、テーブルシアターから一つ	
			選んで作品制作に取り掛か	
			る。	
	テーマ:おはなし会で活用する子ども文化財②	・資料による説明と	·絵本カード	30
10	・ペープサートについて知り、その実践方法を学ぶ。	実践	・手遊びカード	
		>/ <del>27</del> state = 1 → = 32 = 1	/A_L	
	テーマ:おはなし会で活用する子ども文化財③	・資料による説明と	・絵本カード	30
11	・テーブルシアター、エプロンシアター、人形劇等につ	実践	・手遊びカード	
	いて知り、その実践方法を学ぶ。		44 1 1 22	
	テーマ:自分の作品を作ろう	・意見交換をしなが		60
12	・学んだことを生かして、現場で活用できる作品を作 -	ら作品作り	・手遊びカード	
	る。	W. d	/A 1	
	テーマ:おはなし会形式で発表①	・学生による発表と	・絵本カード	60
13	・発表を通して意見交換を行うことで、自己の課題に	意見交換	・手遊びカード	
	気付くとともに、お互いを高め合うことを学ぶ。		予習:発表の準備を整える。	
	テーマ:おはなし会形式で発表②、まとめ	・学生による発表と	・絵本カード	60
	・発表の総括により、学んだ知識や技術を保育実践の		・手遊びカード	
	場で活かせるようにする。	·総括	予習:課題を整理し、個人発	
14			表の準備を整える。	
			「こども文化ファイル」作り(絵	
		手遊びカード	本カード50枚、手遊びカード5	
		一 一 世のの 「		
			0枚)	
15				

16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									
26									
27									
28									
29									
30									
理解に必要な予備 知識や技能		日常生活で見かける子どもや親子の様子を意識して観察してみましょう。日頃から子どもに興味・関心をもつことが大切です。また本学の「えほんのへや」、図書館や書店などでも絵本や手遊びの本などを見るように心掛けましょう。							
テキスト		認定絵本士養成講座テキスト / 中央法規出版 その他は、必要に応じてプリントを配布。							
参考図書・教材/ データベース・雑誌 等の紹介		参考書 「日本伝承遊び事典」 黎明書房 「ことばと表現力を育む児童文化」 萌文書林 コダーイ芸術選書21「新訂わらべうたであそぼう」(全4巻) 明治図書							
授業以外の学習方法・受講生へのメッセージ		実習や就職後に活用できるように、定期的に絵本カード、手遊びカードをファイリングしたものの提出があります。日頃から図書館や書店等で、良い絵本に触れるよう心掛けましょう。また、今日の子どもを取り巻く情報環境の中で、子どもの育ちにふさわしいものを選び取るにはどうすればよいか、考えながら学びを進めてください。							
達成度評価に関するコメント		発表(グループ、個人)、提出物についての内容・評価は、授業の中で適宜説明します。 「その他」については、授業への積極的な参加態度や意見発表等で評価していきます。							